



ENGLISH:

## **VJ FLASH MOBILE**

VJ Flash Mobile is a standalone player that enables you to mix flash files (.swf) realtime from your mobile phone, directly to your big screen\*

Created specifically for Nokia mobile phones, is based on Adobe FlashLite™ and is now developed in ActionScript 2.0 compatible on all Nokia phones that have incorporated a FlashPlayer. (See updated list below and online on [www.VJFM.com](http://www.VJFM.com))

Installation:

1. Create a new folder on your desktop
2. Download and unzip the VJFM.zip archive.
3. Connect you mobile phone to your computer in *Transfer mode*
4. Copy the Folder VJFM onto the folder “*others*” on your mobile phone
5. Disconnect and remove your phone from computer

Program start (on N95):

1. Main menu
2. Application/Multimedia
3. Start Flash Player
4. Navigate to and open VJFM.swf

For all other models use the FileManager to find and launch the VJFM.swf file.

\*Function only possible with phones that have Tv-out connection.

## User Guide:

The Vj Flash Mobile is a standalone player that enables you to load and mix up to 3 flash files in separated layers.

### Features:

- 1- X,Y move on each layer
- 2- Zoom out on each layer
- 3- Editable xml library

### Shortcuts:

Load next file layer1	Key:1
Load next file layer2	Key:2
Load next file layer3	Key:3
Load prev file layer1	Key:4
Load prev file layer2	Key:5
Load prev file layer3	Key:6
UnLoad file layer1	Key:7
UnLoad file layer2	Key:8
UnLoad file layer3	Key:9
Move File	Key: Directions
Zoom out	Key: Enter/ok
Close Player	Key: Close call

### On phone Options Menu:

Fullscreen (on tv-out devices)  
Quality (low-mid-hi)  
Rotate Screen (16:9 or 4:3)

### Library:

The flash files are loaded thru the xml files inside the config folder, corresponding to each layer. They're editable in order to change: maximum number of files in each layer and their names. By default the files names are set to: *1levelincreasingfilenumber*, *2levelincreasingfilenumber*, *3levelincreasingfilenumber*

To be loaded correctly the file name must correspond to the given name in the xml file.

### Swf File Creation:

Files created with Adobe Flash™ contain by default transparent information so to obtain a colored background, you must create a solid background.

For optimal visualization the dimension must be set to: 400x600px

Actionscript should be limited to basic timeline functions (gotoTo, random, var, etc) and we avoid to use online recal fuctions.

### Swf Technical specifications:

- ActionScript1.0 or 2.0

- Stage dimension: 400x600 px
- Export in Flash 5 or 7
- Only Embed in Timeline videos
- All fonts must be embed.

### **Demo Library:**

The demo, ready-to-use, library contains 60 swf files (20 files for each level) that enables to start mixing immediately.

There are also included 3 fla (flash project files) templates files.

### **Compatibles Nokia Phones (Tested)**

Nokia 3130; Nokia 5200; Nokia 5300; Nokia 6085; Nokia 6290; Nokia 6300; Nokia 7390; Nokia E90; Nokia N76; Nokia N85 (tv-out); Nokia N93i (tv-out); Nokia N95 (tv-out); Nokia N96 (tv-out).

### **Online Support:**

[Vjfm@mikkel.it](mailto:Vjfm@mikkel.it)

### **Credits**

Concept: Mikkel

Code: MastroBardo + Marco Muraca

ITALIANO:

## **VJ FLASH MOBILE**

VJ Flash mobile è un player standalone che permette di mixare filmati flash in tempo reale dal proprio telefonino, sul grande schermo\*

Creato appositamente per telefonini Nokia, si basa sulla tecnologia Adobe Flash™ ed è sviluppato attualmente in ActionScript 2.0 e ActionScript 1.0 compatibile con tutti i modelli Nokia dotati di FlashPlayer.

### **Guida all'installazione:**

1. Crea una nuova cartella sul computer (posizione indifferente)
2. Downloadare e aprire sul proprio computer l'archivio VJFM.zip

L'archivio contiene i seguenti file:

- Cartella VJFM
- Cartella VJFM/Library/
- Cartella VJFM/Library/config/imagelist1.xml + imagelist2.xml + imagelist3.xml
- Vjfm\_guida.pdf

3. Collegare il telefonino al computer in modalità Trasferimento Dati / Data Transfer
4. Copiare sul telefonino nella cartella "others" la cartella VJFM con tutto il suo contenuto
5. Scollegare il telefonino dal computer

### **Per avviare VJFM:**

1. Accedere al Menu principale del telefono
2. Scegliere Applicazioni / Multimedia
3. Avviare il Lettore Flash
4. Selezionare ed avviare il file Vjfm.swf

\*funzione possibile con telefonino dotato di TV-Out

### **Guida all'uso**

Il Vj flash mobile è un player standalone che permette di caricare altri filmati flash all'interno dei 3 livelli a disposizione. I filmati potranno essere spostati e zoomati\* all'interno di ogni livello del player.

### **- Controlli (Shortcuts)**

Caricamento filmato successivo livello1 :	Tasto "1"
Caricamento filmato successivo livello2 :	Tasto "2"
Caricamento filmato successivo livello3 :	Tasto "3"
Caricamento filmato precedente livello1 :	Tasto "4"
Caricamento filmato precedente livello2 :	Tasto "5"
Caricamento filmato precedente livello3 :	Tasto "6"
Scarica/togli filmato livello1 :	Tasto "7"
Scarica/togli filmato livello2 :	Tasto "8"
Scarica/togli filmato livello3 :	Tasto "9"
Spostamento filmato:	Tasti direzione
Zoom Filmato:	Tasto ok/centrale
Chiusura player:	Tasto fine chiamata

### **Opzioni di visualizzazione:**

Dal menu opzioni del telefono con il player avviato:

- qualità: alta – media – bassa (per selezionare la qualità del filmato riprodotto)
- ruota schermo (per una visualizzazione in 16:9)
- fullscreen (per nascondere il menu opzioni)

### **- Gestione Library:**

I filmati, per essere caricati correttamente, dovranno essere sempre ubicati nella cartella Library e dovranno avere necessariamente i nomi 1level1.swf (per I filmati del livello 1 numerati fino a 20), 2level1 (per I filmati del livello 2 numerati fino a 20) e 3level1 (per I filmati del livello 3 numerati fino a 20). Venti filmati è il limite attuale del numero di filmati per livello.

Esempio:

- Un filmato nominato mario.swf collocato nella cartella Library NON verrà caricato correttamente.
- Un filmato nominato vid4.swf collocato nella cartella Library NON verrà caricato correttamente.
- Un filmato nominato 1level14.swf collocato nella cartella Library verrà caricato correttamente

I livelli sono posti e nominati in ordine crescente.

I filmati flash contengono di default informazioni sulla trasparenza che vengono riconosciute dal player. Percui è possibile sovrapporre più filmati flash senza perdere di vista il livello sottostante.

### **- Creazione Filmati:**

I filmati flash dovranno essere necessariamente creati in Adobe Flash™ oppure scaricati dal sito NokiaTrendslab o da altra fonte, ma opportunamente collocati e rinominati per essere caricati correttamente; qual'ora il filmato flash contenga funzioni non compatibili con il lettore flash del telefonino verrà visualizzato un messaggio d'errore.

Le dimensioni dello stage consigliate sono: 400x600 px

La dimensione dello stage può essere anche superiore o inferiore, dato la possibilità di spostare il filmato all'interno del player.

Per non appesantire la memoria del telefono i filmati generati non devono possibilmente superare i 250kb.

Si consiglia pertanto di usare grafica vettoriale e funzioni elementari (goto,random etc).

Nel caso di utilizzo di funzioni e codici actionscript particolari si consiglia di fare dei test direttamente sul telefonino per verificarne la compatibilità.

Si sconsiglia di usare funzioni che prevedono caricamenti esterni, download o funzioni streaming. Nel caso il filmato contenga immagini si consiglia di comprimere l'immagine all'interno di Flash in modo da non appesantire il filmato.

### **Specifiche tecniche filmati flash:**

Filmato Flash caratteristiche:

- Il filmato deve utilizzare il codice actionscript 1.0 o 2.0
- Dimensioni stage: 400x600 px
- Export consigliato swf in flash 5 oppure 6
- Non deve contenere nessuna immagine volgare e/o criminosa. (i filmati non idonei verranno cancellati dal server).
- Il filmato può contenere immagini o video solamente se incorporati nel filmato flash (embed)
- Tutti i font particolari usati devono essere incorporati (embed character)

### **Demo Library**

La library demo contiene 60 filmati swf (venti per ogni livello) esempi di riferimento per la creazione dei filmati flash.

Sono state incluse 3 sorgenti .fla da dove sono visualizzabili e modificabili i vari filmati

\*funzione in fase di beta test, potrebbe non funzionare su alcuni dispositivi.

### **Telefonini Nokia compatibil:**

Nokia 3130

Nokia 5200

Nokia 5300

Nokia 6085

Nokia 6290

Nokia 6300

Nokia 7390

Nokia E90

Nokia N76

Nokia N85 (tv-out)

Nokia N93i (tv-out)

Nokia N95 (tv-out)

Nokia N96 (tv-out)

**Support:**

[Vjfm@mikkel.it](mailto:Vjfm@mikkel.it)

**Credits**

Concept: Mikkel

Code: MastroBardo + Marco Muraca